

チーム名：



◆操縦部門

制限時間：120秒

ポイント項目	得点基準					得点					
						1回目	2回目	1回目	2回目	1回目	2回目
0 フライングスタート	-30点										
1 ゲート通過 (円ゲートは80秒経過後有効)	円	半円	/	/	/	円	円	円	円	円	円
	10点	10点				半円	半円	半円	半円	半円	半円
3 S字レーンのボールをレーンの外に全て運び出す	1箇所	2箇所	/	/	/						
	18点	36点				半円	半円	半円	半円	半円	半円
4 フックレーン、トライアングルレーンを獲得する ※レーン獲得：自チームのチームボール > 相手チームのチーム	1箇所	2箇所	3箇所	4箇所	5箇所						
	10点	20点	30点	40点	50点	半円	半円	半円	半円	半円	半円
5 スタンドアップボール	筒倒し1箇所		筒倒し2箇所		/						
	5点		10点			半円	半円	半円	半円	半円	半円
5 スタンドアップボール	球のみ落下1箇所		球のみ落下2箇所		/						
	15点		30点			半円	半円	半円	半円	半円	半円
6 ドローンを着陸させる	LP	ナローLZ(狭い)		/							
	5点	10点			半円	半円	半円	半円	半円	半円	
7 ブラックアウトゾーンのランディングゾーン着陸させる	ゾーン内		ワイドLZ(広い)		/						
	15点		25点			半円	半円	半円	半円	半円	半円
総得点											

◆プログラミング部門

制限時間：60秒

ポイント項目	得点基準					得点					
						1回目	2回目	1回目	2回目	1回目	2回目
0 フライングスタート	-30点										
1 ゲート通過	円	半円	/	/	/	円	円	円	円	円	円
	10点	10点				半円	半円	半円	半円	半円	半円
2 S字レーンのボールを移動させる	特定エリア		全球レーン外		/						
	球数×0.5点		18点			半円	半円	半円	半円	半円	半円
3 スタンドアップボール	筒倒し1箇所		筒倒し2箇所		/						
	5点		10点			半円	半円	半円	半円	半円	半円
3 スタンドアップボール	球のみ落下1箇所		球のみ落下2箇所		/						
	15点		30点			半円	半円	半円	半円	半円	半円
4 ドローンを着陸させる	ランディングパッド		ナローLZ(狭い)		/						
	5点		10点			半円	半円	半円	半円	半円	半円
5 ブラックアウトゾーンのランディングゾーン着陸させる	ゾーン内		ワイドLZ(広い)		/						
	15点		25点			半円	半円	半円	半円	半円	半円
総得点											